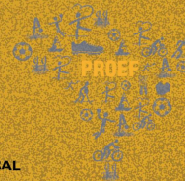
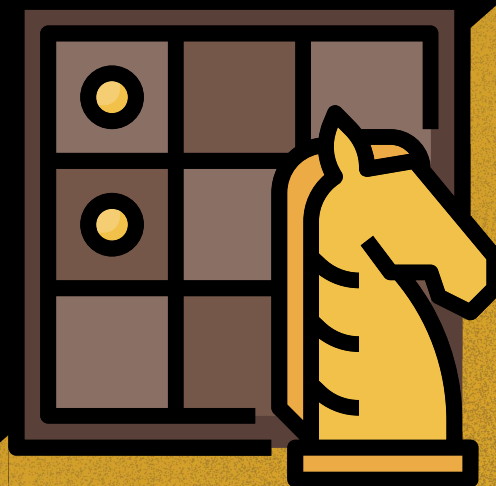


Cartilha do **PEQUENO** **ENXADRISTA**

Aprendendo xadrez na sala de aula invertida

Prof. Jefferson Pereira

2025



AUTOR

Jefferson Ferreira de Moura Pereira

ORIENTADOR

Prof. Dr. Silvan Menezes dos Santos

REALIZAÇÃO

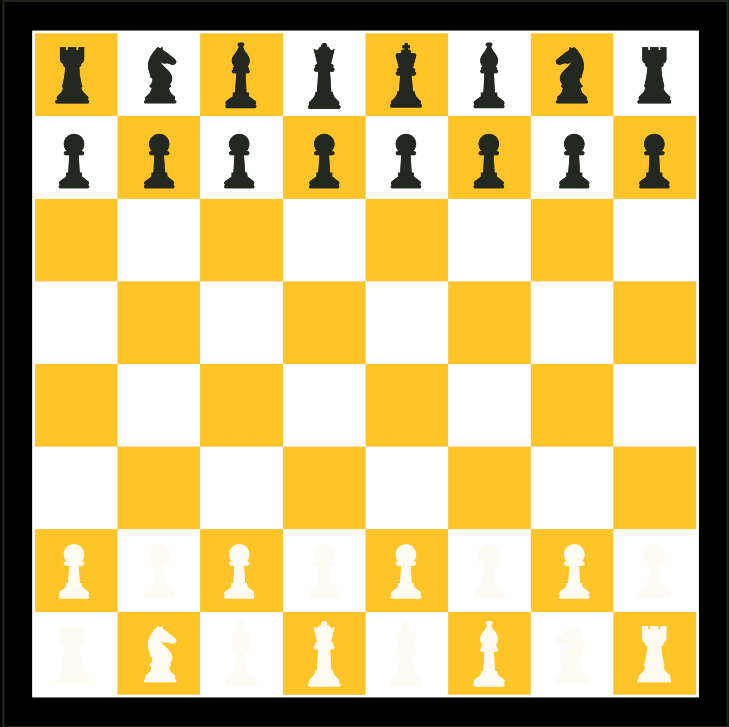
Universidade Federal de Alagoas

**Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior (CAPES)
Programa de Mestrado Profissional em Educação Física em Rede Nacional**



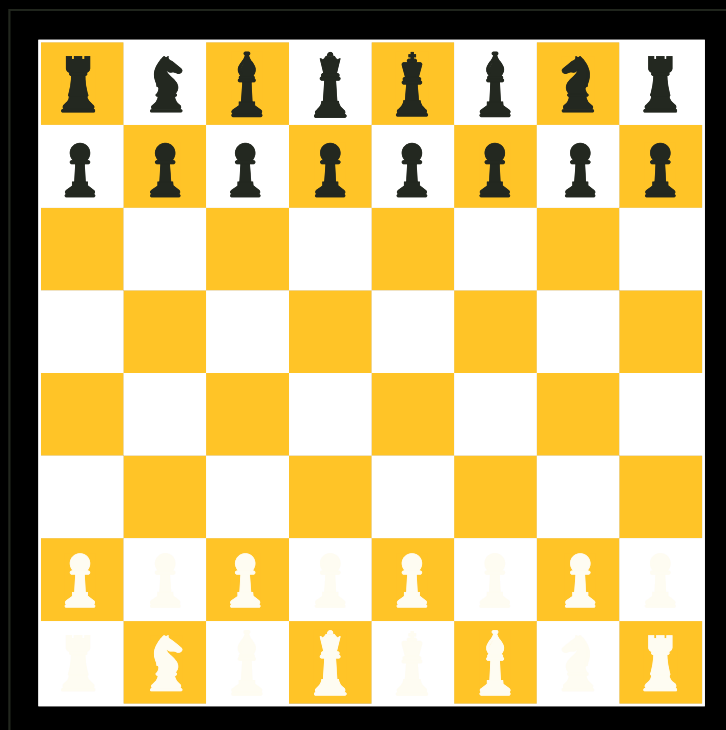
INTRODUÇÃO

Esta cartilha foi desenvolvida com base em uma pesquisa realizada com turmas do 6º ano do Ensino Fundamental, que vivenciaram o ensino do xadrez por meio da metodologia da Sala de Aula Invertida. Aqui, apresentamos não apenas as regras e estratégias do jogo, mas também sugestões práticas para que professores e estudantes possam aprender e ensinar xadrez usando recursos digitais, atividades em casa e momentos de troca na escola.



O que você vai encontrar aqui?

- O que é o xadrez e por que ele é tão legal?
- Quem são os personagens do tabuleiro?
- Regras básicas para jogar
- Dicas para aprender e se divertir
- Como funciona uma sala de aula invertida no xadrez?
- Desafios e jogos online



O QUE É O XADREZ?

O xadrez é um jogo de tabuleiro com 64 casas e 16 peças para cada jogador. Ele ajuda a desenvolver o raciocínio lógico, a memória, a atenção e até a paciência!

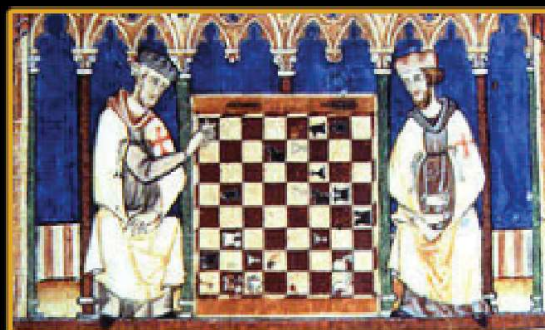
Você pode jogar com amigos na escola, com sua família em casa, ou até no celular ou computador.



VOCÊ SABIA QUE...

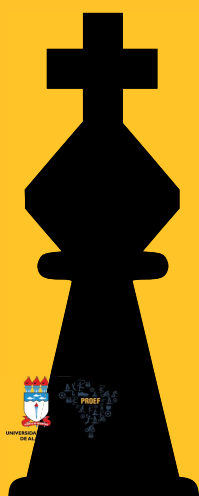
O xadrez nasceu há muitos e muitos anos na Índia!

Era usado até para ajudar reis a pensarem melhor antes de tomar decisões.

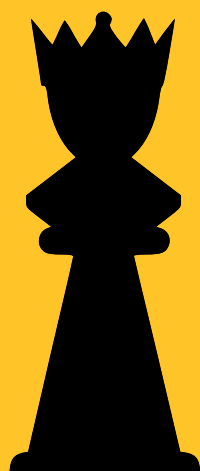


CONHEÇA OS PERSONAGENS DO TABULEIRO

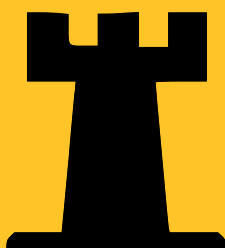
REI



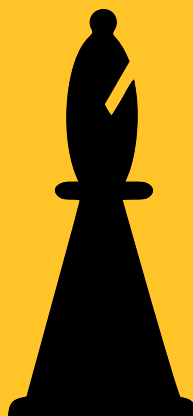
RAINHA



TORRE



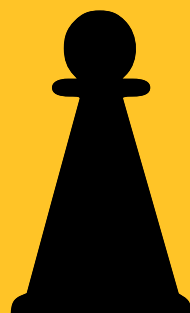
BISPO



CAVALO



PEÃO



MOVIMENTOS

- O REI se move uma casa em qualquer direção
- A RAINHA se move quantas quiser, na horizontal, vertical ou diagonal
- A TORRE se move quantas quiser, na horizontal ou vertical

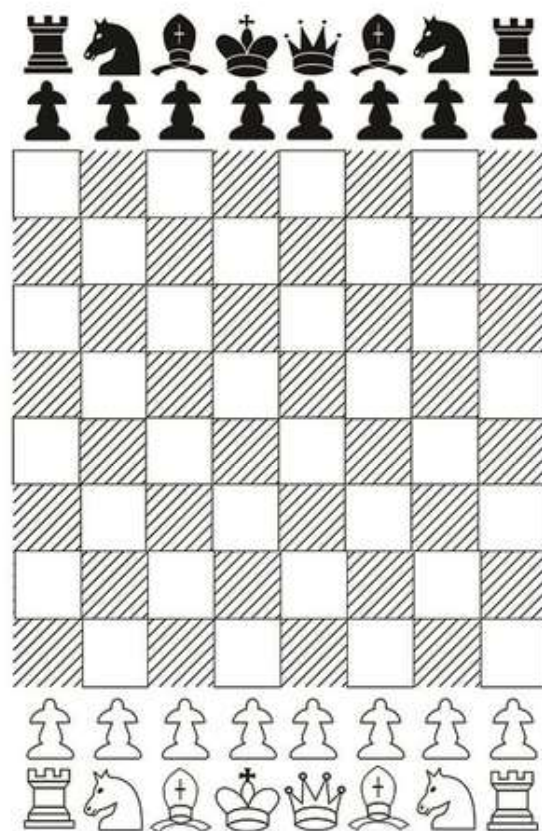


- O BISPO se move quantas quiser, só na diagonal
- O CAVALO se move em "L" (duas casas para um lado e uma para o outro)
- O PEÃO se move Ande 1 casa para frente, mas captura na diagonal



MONTANDO O SEU TABULEIRO

1. Monte o tabuleiro: a casa branca deve ficar à direita de cada jogador.
2. Organize as peças:
3. Primeira fileira: torre, cavalo, bispo, dama, rei, bispo, cavalo, torre.
4. Segunda fileira: 8 peões.
5. Quem começa? O jogador com as peças brancas.

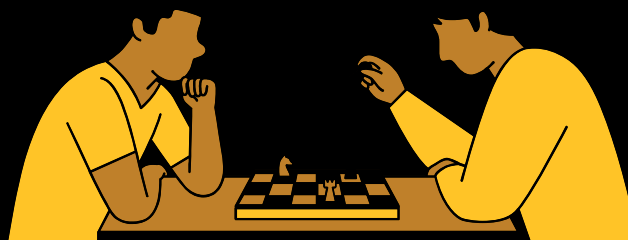


MOVIMENTOS ESPECIAIS

1 Roque: o rei e a torre trocam de lugar de forma especial.

2 En passant: um tipo de captura especial feita pelo peão.

3 Promoção: quando um peão chega do outro lado do tabuleiro, vira dama!



SALA DE AULA INVERTIDA NO XADREZ

Na Sala de Aula Invertida, você estuda os conceitos básicos do xadrez em casa (como os movimentos das peças, regras especiais e aberturas), usando vídeos, sites e jogos online. Depois, na escola, você joga com os colegas, tira dúvidas com o professor, participa de desafios e aprende com os erros.

Essa dinâmica ajuda você a:

- Estudar no seu ritmo;
- Ficar mais confiante para jogar;
- Refletir mais antes de cada jogada;
- Ter tempo na aula para jogar, debater e aprender com os colegas.



SALA DE AULA INVERTIDA NO XADREZ

EM CASA → NA ESCOLA



Você estuda os conceitos básicos do xadrez (movimentos das peças, regras especiais, aberturas) usando vídeos, sites e jogos online.

Você joga com os colegas, tira dúvidas com o professor, participa de desafios e aprende com os erros.

Essa dinâmica ajuda você a:

- ✓ Estudar no seu ritmo;
- ✓ Ficar mais confiante para jogar;
- ✓ Refletir mais antes de cada jogada;
- ✓ Ter tempo na aula para jogar, debater e aprender com os colegas.



SALA DE AULA INVERTIDA NO XADREZ

Quais os benefícios em
utilizar uma sala de aula
invertida?

Use-a sem moderação!



DICAS !



- ✓ Pense antes de mover.
- ✓ Proteja seu rei.
- ✓ Valorize suas peças.
- ✓ Jogue com respeito.
- ✓ Aprenda com os erros.

"No xadrez, cada jogada é uma chance de aprender algo novo."



PRATICAR EM CASA TAMBÉM É LEGAL!

O xadrez é mais do que um jogo: é uma ferramenta para pensar, conviver, aprender e ensinar.

Com a Sala de Aula Invertida, você pode aprender no seu ritmo, jogar com mais segurança e aproveitar melhor o tempo da aula para crescer com seus colegas.

Você pode usar o site lichess.org/learn para:

- Aprender os movimentos
- Resolver desafios
- Jogar com amigos
- Treinar para competições!



O xadrez é mais do que um jogo.

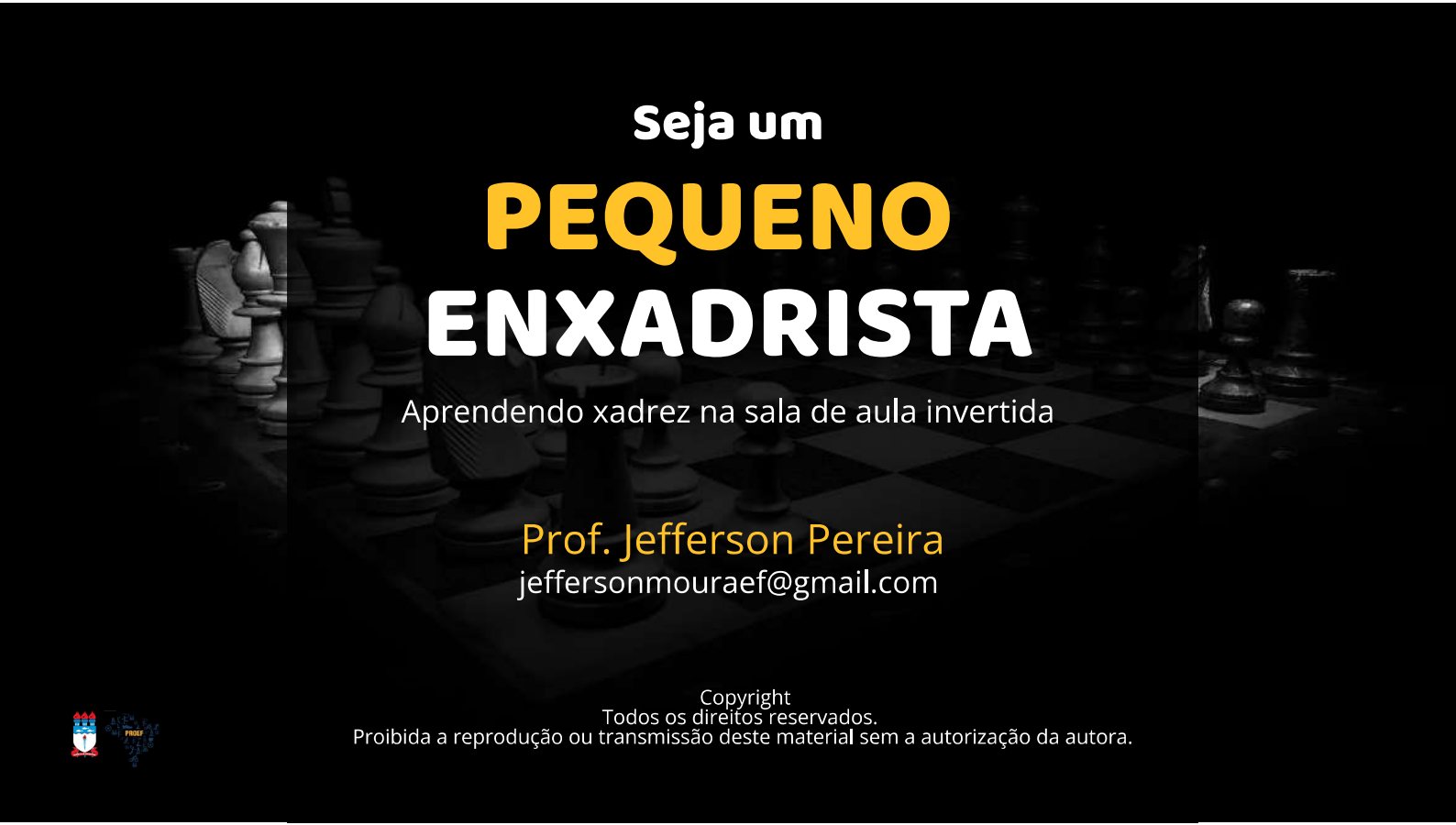
Ele é um jeito inteligente, divertido e educativo de aprender a pensar, respeitar, e vencer desafios.

Você está pronto para se tornar um pequeno enxadrista?



**Acesse o Lichess e comece a praticar
agora!**





Seja um

PEQUENO ENXADRISTA

Aprendendo xadrez na sala de aula invertida

Prof. Jefferson Pereira
jeffersonmouraef@gmail.com



Copyright
Todos os direitos reservados.
Proibida a reprodução ou transmissão deste material sem a autorização da autora.